

TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS- 2018B-PROVAS

HORÁRIOS		2º TERMO -Grade 4		4º TERMO - Grade 4		6º TERMO - Grade 3	
26/11/2018		SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA	
19:05	às 19:55	LAB8	Linguagem Científica - Lucilena de Lima	LAB7	Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza	LAB5 LAB4	Eng. Software - James Clauton
19:55	às 20:45		Linguagem Científica - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		Eng. Software - James Clauton
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00	às 21:50		Linguagem Científica - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		Inteligência Artificial -James Clauton
21:50	às 22:40		Linguagem Científica - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		Inteligência Artificial -James Clauton
22:40	às 23:20		Linguagem Científica - Lucilena de Lima				
27/11/2018		TERÇA		TERÇA		TERÇA	
19:05	às 19:55	LAB9	Modelagem e Animação-Francis M. de Souza	LAB7	Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae	LAB5	Realidade Virtual-Pedro Pereira de Souza
19:55	às 20:45		Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae		Realidade Virtual-Pedro Pereira de Souza
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00	às 21:50		Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Programação Avançada para Internet-Alexandre Marcelino
21:50	às 22:40		Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Programação Avançada para Internet-Alexandre Marcelino
22:40	às 23:20				Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		
28/11/2018		QUARTA		QUARTA		QUARTA	
19:05	às 19:55	LAB5	Escultura Física Tridimensional-Francis M. de Souza	LAB7		LAB4 Lab1	Gerenciamento de Equipes-Sérgio Tonsig
19:55	às 20:45		Escultura Física Tridimensional-Francis M. de Souza				Gerenciamento de Equipes-Sérgio Tonsig
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00	às 21:50		Fund. Design de Jogos-Francis M. de Souza		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Programação para Dispositivos Móveis-Anderson Kanegae
21:50	às 22:40		Fund. Design de Jogos-Francis M. de Souza		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Programação para Dispositivos Móveis-Anderson Kanegae
22:40	às 23:20		Desenho-Francis M. de Souza		Roteiro de Jogos - Hercules		
29/11/2018		QUINTA		QUINTA		QUINTA	
19:05	às 19:55	LAB9 S23B	Matemática para Jogos-Gabriela	LAB7 LAB3	Desenv. Web II- Sérgio Tonsig	LAB4	
19:55	às 20:45		Matemática para Jogos-Gabriela		Desenv. Web II- Sérgio Tonsig		
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00	às 21:50		Game Design II - Lucilena de Lima		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Eng. Software - Sérgio Tonsig
21:50	às 22:40		Game Design II - Lucilena de Lima		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Eng. Software - Sérgio Tonsig
22:40	às 23:20						
30/11/2018		SEXTA		SEXTA		SEXTA	
19:05	às 19:55	LAB7	Introd. Desenv.Web-Sérgio Tonsig	LAB9	Banco de dados - Francisco de Souza	LAB4	Programação Avançada para Internet-Alexandre Marcelino
19:55	às 20:45		Introd. Desenv.Web-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		Programação Avançada para Internet-Alexandre Marcelino
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00	às 21:50		Introd. Desenv.Web-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		
21:50	às 22:40		Introd. Desenv.Web-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		
22:40	às 23:20				História e Cultura Afro -Sueli do Nascimento		
01/12/2018		SÁBADO		SÁBADO		SÁBADO	
07:30	às 08:20	LAB2		LAB5	Engenharia de Som - Vital	LAB5	
08:21	às 09:10				Engenharia de Som - Vital		
09:11	às 09:25		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
09:26	às 10:15						
10:16	às 11:05						
11:06	às 11:55						