

Livros Digitais

[A lógica do jogo: Recriando clássicos da história dos videogames](#)

[A Web Mobile: Design Responsivo e além para uma Web adaptada ao mundo mobile](#)

[Aplicações mobile híbridas com Cordova e PhoneGap](#)

[Desbravando Java e Orientação a Objetos: Um guia para o iniciante da linguagem](#)

[Desenvolvimento web com PHP e MySQL](#)

[Desconstruindo a Web: As tecnologias por trás de uma requisição](#)

[Design Patterns com Java: Projeto orientado a objetos guiado por padrões](#)

[Dominando JavaScript com jQuery](#)

[Entrega contínua em Android: Como automatizar a distribuição de apps](#)

[Google Android: crie aplicações para celulares e tablets](#)

[Guia Front-End: O caminho das pedras para ser um dev Front-End](#)

[HTML5 e CSS3: Domine a web do futuro](#)

[Introdução e boas práticas em UX Design](#)

[Ionic Framework: Construa aplicativos para todas as plataformas mobile](#)

[iOS: Programe para iPhone e iPad](#)

[jQuery Mobile: Desenvolva interfaces para múltiplos dispositivos](#)

[Lógica de Programação: Crie seus primeiros programas usando Javascript e HTML](#)

[MySQL: Comece com o principal banco de dados open source do mercado](#)

[Refatorando com padrões de projeto: Um guia em Java](#)

[Swift: Programe para iPhone e iPad](#)

[Xamarin Forms: Desenvolvimento de aplicações móveis multiplataforma](#)

[Web Design Responsivo: Páginas adaptáveis para todos os dispositivos](#)