



# Regulamento e-JUS 2022



**5, 6, 12, 13, 14, 15, 17 e 18 de novembro**

# e-JUS 2022

## I. FINALIDADE

O Jogos Eletrônicos Universitários UniSALESIANO (**e-JUS 2022**) é promovido, organizado e dirigido pela Reitoria, Pró-Reitoria, Coordenação, Docentes e Discentes dos cursos de Educação Física, Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistema e Tecnologia em Jogos Digitais do Centro Universitário Católico Salesiano Auxilium de Araçatuba-SP.

O objetivo do **e-JUS** é promover a integração social dos acadêmicos do UniSALESIANO Araçatuba por meio de jogos digitais.

## II. PERÍODO

O **e-JUS 2022** será realizado nas datas de 05, 06, 12, 13, 14 e 15 de novembro de 2022, no período das 13h às 21h dos respectivos dias. Todas as disputas serão realizadas on-line. As finais serão realizadas presencialmente nos dias 17 e 18 de novembro, a partir das 19h.

## III. PARTICIPAÇÃO

a) Poderão participar do **e-JUS 2022**, todas as pessoas da comunidade a partir dos 15 anos de idade.

b) Não será permitido a participação de organizadores.

c) Jogadores menores de 18 anos (entre 15 e 17 anos) deverão ter autorização dos pais ou responsável para participar do torneio.

d) É proibida a participação de menores de 15 anos.

## IV. JOGOS

Serão disputados os jogos eletrônicos para plataforma PC: Counter-Strike: Global Offensive e League of Legends.

## V. INSCRIÇÕES

a) As inscrições serão realizadas de 19 de outubro a 31 de outubro, no site do UniSALESIANO Araçatuba ([unisalesiano.com.br/aracatuba](http://unisalesiano.com.br/aracatuba)), clicando no banner do e-JUS 2022 ou direto no link: [ejus.unisalesiano.com.br](http://ejus.unisalesiano.com.br).

b) O limite de inscrições será de 24 equipes por modalidade.

c) Cada equipe deverá entregar um (01) fardo com doze (12) caixas de leite no UniSALESIANO, entre os dias 01 e 04 de novembro, para validação da inscrição.

d) Caso alguma das primeiras 24 equipes inscritas não apresentar as caixas de leite para validação da inscrição, a próxima equipe inscrita na fila de espera será informada, devendo a mesma apresentar suas caixas de leite para validação da inscrição.

e) É obrigatório a inscrição dos 5 jogadores titulares.

f) O limite de jogadores inscritos por equipe está definido no regulamento de cada modalidade.

f) A inscrição dos reservas e técnico será opcional para cada equipe.

g) Para preenchimento serão necessárias as seguintes informações: nome da equipe, sigla da equipe, nome completo, RG, data de nascimento, telefone, e-mail, RA e curso (caso for aluno) e nickname.

h) O jogador número 1 será identificado como Capitão da equipe.

i) As equipes poderão ser mistas (gênero).

j) Qualquer alteração na inscrição da equipe deverá ser informada até no máximo um (01) dia antes do início dos jogos, através do e-mail **ejus@unisalesiano.com.br**.

## **VI. REGULAMENTO DOS JOGOS**

a) As partidas serão realizadas on-line nas respectivas plataformas e deverão respeitar as regras de cada jogo. A final será realizada presencialmente no UniSALESIANO.

b) As disputas iniciarão no horário definido pela Comissão Organizadora, informado previamente.

c) A ausência da equipe completa para iniciar o jogo será considerada a perda da partida ou desclassificação por WO.

## **VII. SORTEIO E TABELAS**

a) O sorteio da distribuição das equipes participantes e definição dos confrontos nos respectivos jogos ocorrerá no dia 04 de novembro de 2022 (sexta-feira) às 18h30, com transmissão ao vivo por meio da plataforma Google Meet. O link da transmissão será enviado para os capitães de cada equipe inscrita.

b) O chaveamento será divulgado no dia 04 de novembro de 2022 (sexta-feira) pelo site do e-JUS.

## **VIII. DA COMPETIÇÃO**

a) Todas as disputas serão realizadas on-line, com exceção das finais, que serão disputadas presencialmente no UniSALESIANO.

b) As partidas acontecerão nas datas de 05, 06, 12, 13, 14 e 15 de novembro de 2022, no período das 13h às 21h de cada dia, totalmente online. As finais serão realizadas presencialmente nos dias 17 e 18 de novembro, a partir das 19h. Se alguma partida ultrapassar o limite do horário estipulado, esta será continuada até a conclusão da mesma.

c) As disputas serão realizadas em fases de grupo e eliminatórias.

d) As finais serão realizadas em disputas melhor de três e melhor de cinco partidas, de acordo com o regulamento de cada modalidade.

## **IX. DA PREMIAÇÃO**

a) As equipes que se classificarem em 1º, 2º e 3º lugares de cada modalidade receberão medalhas.

b) As equipes que se classificarem em 1º lugar de cada modalidade receberão um troféu.

d) As premiações serão entregues às equipes vencedoras presencialmente, após o término das partidas.

## **X. DA ARBITRAGEM**

Será de responsabilidade da Comissão Organizadora do **e-JUS** o controle de cada partida.

## **XI. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

a) Será criado um grupo de WhatsApp com a participação dos capitães de cada equipe para comunicação da Comissão Organizadora do e-JUS e as equipes.

b) Não será responsabilidade da Comissão Organizadora dos Jogos a disponibilização de internet e equipamentos para realização dos jogos.

c) É de responsabilidade dos participantes problemas relacionados a conexão de internet e dos equipamentos utilizados.

d) Na final presencial, o UniSALESIANO disponibilizará computadores para disputa das partidas. Cada jogador poderá utilizar seus próprios periféricos (mouse, mousepad, teclado e headset).

e) Os integrantes das equipes do **e-JUS**, através da adesão ao presente regulamento, que se comprova através do preenchimento do termo de inscrição, autorizam, em caráter universal, gratuito, irrevogável e irretratável, a INSTITUIÇÃO, ou terceiros devidamente autorizados, a captar e fixar sua imagem e voz durante todo o período de realização das competições.

f) A Instituição, nos mesmos termos dispostos acima, fica expressamente autorizada a utilizar as marcas, insígnias e emblemas de todas as equipes participantes das competições.

g) Fica, desde já, assegurado que o exercício pela Instituição e pelos terceiros por ela autorizados, de qualquer dos direitos ora cedidos, dar-se-á de maneira a valorizar o esporte, os alunos e o evento.

h) Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora dos Jogos Eletrônicos Universitários UniSALESIANO 2022.