

HORÁRIOS		2º TERMO-Grade 6		4º TERMO-Grade 5		6º TERMO-Grade 4				
SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA				
19:05	às 19:55	LAB8	Introd. Ling Científica - Lucilena de Lima	LAB7	Modelagem 3D Avançada-Francis M. Souza	LAB5	IA para Jogos-james Clauton			
19:55	às 20:45		Introd. Ling Científica - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. Souza		IA para Jogos-james Clauton			
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO			
21:00	às 21:50		LAB7		Modelagem e Animação-Francis M. Souza		LAB8	Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae	LAB4	Ling. Aplicações Internet III-Alexandre Marcelino
21:50	às 22:40				Modelagem e Animação-Francis M. Souza			Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae		Ling. Aplicações Internet III-Alexandre Marcelino
22:40	às 23:20							Projeto comunitário-Francisco de Souza		
TERÇA		TERÇA		TERÇA		TERÇA				
19:05	às 19:55	LAB3	Lab.Ling Científica - Lucilena de Lima	LAB7	UnReal II - Alexandre Marcelino	LAB4	Engenharia de Software - Sérgio Tonsig			
19:55	às 20:45		Lab.Ling Científica - Lucilena de Lima		UnReal II - Alexandre Marcelino		Engenharia de Software - Sérgio Tonsig			
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO			
21:00	às 21:50		Design de Personagens - Francis M. Souza		Prog. Aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Ling. Aplicações Internet III-Alexandre Marcelino			
21:50	às 22:40		Design de Personagens - Francis M. Souza		Prog. Aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Ling. Aplicações Internet III-Alexandre Marcelino			
22:40	às 23:20									
QUARTA		QUARTA		QUARTA		QUARTA				
19:05	às 19:55	LAB7	Modelagem e Animação-Francis M. Souza	LAB8	Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae	S23B	Produção de Textos Científicos-Marisa G. Barbosa			
19:55	às 20:45		Modelagem e Animação-Francis M. Souza		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Produção de Textos Científicos-Marisa G. Barbosa			
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO			
21:00	às 21:50		Desenho-Francis M. Souza		Prog. Aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Programação para Dispositivos Móveis III - Anderson Kanegae			
21:50	às 22:40		Desenho-Francis M. Souza		Prog. Aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Programação para Dispositivos Móveis III - Anderson Kanegae			
22:40	às 23:20						AC-Meio Ambiente-James			
QUINTA		QUINTA		QUINTA		QUINTA				
19:05	às 19:55	LAB1	Game Design II-Lucilena de Lima	LAB7	Modelagem 3D Avançada-Francis M. Souza	LAB8	Programação para Dispositivos Móveis III - Anderson Kanegae			
19:55	às 20:45		Game Design II-Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. Souza		Programação para Dispositivos Móveis III - Anderson Kanegae			
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO			
21:00	às 21:50		Desenv. Web I-Sérgio Tonsig		Banco de Dados- Francisco Souza		Realidade Virtual - Pedro Pereira de Souza			
21:50	às 22:40		Desenv. Web I-Sérgio Tonsig		Banco de Dados- Francisco Souza		Realidade Virtual - Pedro Pereira de Souza			
22:40	às 23:20		Desenv. Web I-Sérgio Tonsig		Banco de Dados- Francisco Souza		AC-Meio Ambiente-James			
SEXTA		SEXTA		SEXTA		SEXTA				
19:05	às 19:55	EAD	Game Design II-Lucilena de Lima-EaD	S23B	Roteiro-Hercules F. Cunha	LAB5	Realidade Virtual - Pedro Pereira de Souza			
19:55	às 20:45		Game Design II-Lucilena de Lima-EaD		Roteiro-Hercules F. Cunha		Realidade Virtual - Pedro Pereira de Souza			
20:45	às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO			
21:00	às 21:50		Matemática Computacional-Gabriela Rahal-EaD		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Engenharia de Software - Sérgio Tonsig			
21:50	às 22:40		Matemática Computacional-Gabriela Rahal-EaD		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Engenharia de Software - Sérgio Tonsig			
22:40	às 23:20									
SÁBADO		SÁBADO		SÁBADO		SÁBADO				
07:30	às 08:20						TCC-Francis M. Souza			
08:21	às 09:10						TCC-Francis M. Souza			
09:11	às 09:25		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO			
09:26	às 10:15			LAB8	Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae	LAB5				
10:16	às 11:05				Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae					
11:06	às 11:55									
11:55	às 12:45									