

TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS- 2020A

HORÁRIOS	Salas 1ªT	1º TERMO A-JOGOS-GRADE 6	Salas 3ªT	3º TERMO B-JOGOS-GRADE 5	Salas 5ªT	5º TERMO B-JOGOS-GRADE 4
SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA
19:05 às 19:55	LAB2 S23B	LÓGICA E ALGORITMOS - Lucilena de Lima	LAB7	MODELAGEM - Francis M. Souza	LAB4 LAB5 LAB7	LING. APLICACOES INTERNET II-Alexandre Marcelino
19:55 às 20:45		LÓGICA E ALGORITMOS - Lucilena de Lima		MODELAGEM - Francis M. Souza		LING. APLICACOES INTERNET II-Alexandre Marcelino
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		LÓGICA E ALGORITMOS - Lucilena de Lima		MODELAGEM - Francis M. Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
21:50 às 22:40		LÓGICA E ALGORITMOS - Lucilena de Lima		MODELAGEM - Francis M. Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
22:40 às 23:20				DESENHO-Francis M. de Souza		TCC-Pedro Pereira de Souza
TERÇA		TERÇA		TERÇA		TERÇA
19:05 às 19:55	LAB3 S27A	CULTURA RELIGIOSA-Cida Tochio	LAB4 LAB7	CULTURA E MITOLOGIA-Sueli Nascimento	LAB5 LAB7	MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
19:55 às 20:45		CULTURA RELIGIOSA-Cida Tochio		CULTURA E MITOLOGIA-Sueli Nascimento		MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		COMP. GRÁFICA-Francis Martins de Souza		LING. CIENTIFICA -Alexandre Marcelino		GERENCIAMENTO DE EQUIPES-Sérgio Tonsig
21:50 às 22:40		COMP. GRÁFICA-Francis Martins de Souza		LING. CIENTIFICA -Alexandre Marcelino		GERENCIAMENTO DE EQUIPES-Sérgio Tonsig
22:40 às 23:20		FILOSOFIA DA FELICIDADE-EaD		LING. CIENTIFICA -Alexandre Marcelino		CULTURA E MITOLOGIA-Sueli Nascimento
QUARTA		QUARTA		QUARTA		QUARTA
19:05 às 19:55	LAB3 LAB5	GAME DESIGN I - Lucilena de Lima	LAB4 LAB7	LC- (Unreal)-Alexandre Marcelino	LAB5 LAB7	MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
19:55 às 20:45		GAME DESIGN I - Lucilena de Lima		LC- (Unreal)-Alexandre Marcelino		MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		COMP. GRÁFICA-Francis Martins de Souza		BANCO DE DADOS I - Francisco de Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
21:50 às 22:40		COMP. GRÁFICA-Francis Martins de Souza		BANCO DE DADOS I - Francisco de Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
22:40 às 23:20				DESENHO-Francis M. de Souza		CULTURA E MITOLOGIA-Sueli Nascimento
QUINTA		QUINTA		QUINTA		QUINTA
19:05 às 19:55	LAB3 LAB7	LAB. DESENV. WEB - Mayk	LAB7 LAB7	ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza	LAB4 LAB8	LING. APLICACOES INTERNET-Alexandre Marcelino
19:55 às 20:45		LAB. DESENV. WEB - Mayk		ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza		LING. APLICACOES INTERNET-Alexandre Marcelino
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		LÓGICA COMPUTACIONAL-RENATO MENDES-EaD		ANÁLISE PROJ. OO-Sérgio Tonsig		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS II- Anderson Kanegae
21:50 às 22:40		LÓGICA COMPUTACIONAL-RENATO MENDES-EaD		ANÁLISE PROJ. OO-Sérgio Tonsig		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS II- Anderson Kanegae
22:40 às 23:20		FILOSOFIA DA FELICIDADE-EaD		METODOLOGIA-LUCILENA DE LIMA		FÍSICA PARA JOGOS-Renato Mendes
SEXTA		SEXTA		SEXTA		SEXTA
19:05 às 19:55	EAD	LINGUA PORTUGUESA- Lilian-EaD	LAB3 LAB5	ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza	LAB7 LAB8	EDIÇÃO DE VIDEOS-Maykon Malaquias
19:55 às 20:45		LINGUA PORTUGUESA- Lilian-EaD		ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza		EDIÇÃO DE VIDEOS-Maykon Malaquias
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		INGLÊS - Patricia Corazza-Ead		DESENV. WEB II - Sérgio Tonsig		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS II- Anderson Kanegae
21:50 às 22:40		INGLÊS - Patricia Corazza-Ead		DESENV. WEB II - Sérgio Tonsig		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS II- Anderson Kanegae
22:40 às 23:20						FÍSICA PARA JOGOS-Renato Mendes
SÁBADO		SÁBADO		SÁBADO		SÁBADO
07:30 às 08:20					LAB7	TCC-Alexandre Marcelino
08:21 às 09:10						TCC-Alexandre Marcelino
09:11 às 09:25						INTERVALO
09:26 às 10:15						TCC-Francis M. de Souza
10:16 às 11:05						TCC-Francis M. de Souza
11:06 às 11:55						