

**TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS- 2019B**

HORÁRIOS		2º TERMO -Grade 5		4º TERMO - Grade 4		6º TERMO - Grade 4	
<b>SEGUNDA</b>		<b>SEGUNDA</b>		<b>SEGUNDA</b>		<b>SEGUNDA</b>	
19:05 às 19:55	LAB8	Introd. Linguagem Científica - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		AC-Meio Ambiente-James Clauton	
19:55 às 20:45		Introd. Linguagem Científica - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		AC-Meio Ambiente-James Clauton	
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO	
21:00 às 21:50		Lab. Ling. Científica-Lucilena de Lima		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Inteligência Artificial -James Clauton	
21:50 às 22:40		Lab. Ling. Científica-Lucilena de Lima		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Inteligência Artificial -James Clauton	
22:40 às 23:20		Lab. Ling. Científica-Lucilena de Lima		História e Cultura Afro -Sueli do Nascimento		Inteligência Artificial -James Clauton	
<b>TERÇA</b>		<b>TERÇA</b>		<b>TERÇA</b>		<b>TERÇA</b>	
19:05 às 19:55	LAB9	Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae		Realidade Virtual-Pedro P. de Souza	
19:55 às 20:45		Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação Disp. Móveis- Anderson Kanegae		Realidade Virtual-Pedro P. de Souza	
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO	
21:00 às 21:50		Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Ling. Aplicações para Internet III-Alexandre Marcelino	
21:50 às 22:40		Modelagem e Animação-Francis M. de Souza		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza		Ling. Aplicações para Internet III-Alexandre Marcelino	
22:40 às 23:20		Game Design II - Lucilena de Lima		Programação aplicada a Jogos-Pedro Pereira de Souza			
<b>QUARTA</b>		<b>QUARTA</b>		<b>QUARTA</b>		<b>QUARTA</b>	
19:05 às 19:55	LAB5	Escultura Física Tridimensional-Francis M. de Souza		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Produção de Textos - Marisa G. Barbosa	
19:55 às 20:45		Escultura Física Tridimensional-Francis M. de Souza		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Produção de Textos - Marisa G. Barbosa	
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO	
21:00 às 21:50		Game Design II - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		Programação para Dispositivos Móveis III-Anderson Kanegae	
21:50 às 22:40		Game Design II - Lucilena de Lima		Modelagem 3D Avançada-Francis M. de Souza		Programação para Dispositivos Móveis III-Anderson Kanegae	
22:40 às 23:20		Game Design II - Lucilena de Lima					
<b>QUINTA</b>		<b>QUINTA</b>		<b>QUINTA</b>		<b>QUINTA</b>	
19:05 às 19:55	LAB9 S23B	Matemática para Jogos-Gabriela		Desenv. Web II- Sérgio Tonsig		Programação para Dispositivos Móveis III-Anderson Kanegae	
19:55 às 20:45		Matemática para Jogos-Gabriela		Desenv. Web II- Sérgio Tonsig		Programação para Dispositivos Móveis III-Anderson Kanegae	
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO	
21:00 às 21:50		Design de Personagens-Francis M. de Souza		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Eng. Software - Sérgio Tonsig	
21:50 às 22:40		Design de Personagens-Francis M. de Souza		Ling. Aplicações Internet I -Anderson Kanegae		Eng. Software - Sérgio Tonsig	
22:40 às 23:20				História e Cultura Afro -Sueli do Nascimento			
<b>SEXTA</b>		<b>SEXTA</b>		<b>SEXTA</b>		<b>SEXTA</b>	
19:05 às 19:55	LAB7	Desenv.Web I-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		Ling. Aplicações para Internet III-Alexandre Marcelino	
19:55 às 20:45		Desenv.Web I-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		Ling. Aplicações para Internet III-Alexandre Marcelino	
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO	
21:00 às 21:50		Desenv.Web I-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		Realidade Virtual-Pedro Pereira de Souza	
21:50 às 22:40		Desenv.Web I-Sérgio Tonsig		Banco de dados - Francisco de Souza		Realidade Virtual-Pedro Pereira de Souza	
22:40 às 23:20						Projeto Final-Pedro P. de Souza	
<b>SABADO</b>		<b>SÁBADO</b>		<b>SÁBADO</b>		<b>SÁBADO</b>	
07:30 às 08:20	LAB5					Projeto Final-Francis	
08:21 às 09:10				Roteiro de Jogos - Hercules		Projeto Final-Francis	
09:11 às 09:25		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO	
09:26 às 10:15				Roteiro de Jogos - Hercules		Eng. Software - James Clauton	
10:16 às 11:05				Engenharia de Som - Vital		Eng. Software - James Clauton	
11:06 às 11:55				Engenharia de Som - Vital			