

PROVAS -TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS- 2018A

HORÁRIOS		1º TERMO A-JOGOS-GRADE 4		3º TERMO B-JOGOS-GRADE 4		5º TERMO B-JOGOS-GRADE 3
13/06/2018		QUARTA		QUARTA		QUARTA
19:05 às 19:55	LAB9 S28A	LIGUAGEM: EXPRESSÃO E CRIAÇÃO - Hercules F. Cunha	LAB7	INTROD. BANCO DE DADOS - Francisco de Souza	LAB5	MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
19:55 às 20:45		LIGUAGEM: EXPRESSÃO E CRIAÇÃO - Hercules F. Cunha		INTROD. BANCO DE DADOS - Francisco de Souza		MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		INTROD. MODELAGEM-Francis Martins de Souza				BANCO DE DADOS-Francis de Souza
21:50 às 22:40		INTROD. MODELAGEM-Francis Martins de Souza				BANCO DE DADOS-Francis de Souza
22:40 às 23:20		FUND. DESIGN-Francis Martins de Souza				HISTÓRIA E CULTURA AFRO-Sueli Nascimento
QUINTA		QUINTA		QUINTA		QUINTA
19:05 às 19:55	S23B	LÓGICA COMPUTACIONAL-RENATO MENDES	LAB3	DESENV. WEB I - Sérgio Tonsig	LAB4	LING. APLICAÇÕES INTERNET-Alexandre Marcelino
19:55 às 20:45		LÓGICA COMPUTACIONAL-RENATO MENDES		DESENV. WEB I - Sérgio Tonsig		LING. APLICAÇÕES INTERNET-Alexandre Marcelino
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		LÓGICA COMPUTACIONAL-RENATO MENDES				
21:50 às 22:40		LÓGICA COMPUTACIONAL-RENATO MENDES				
22:40 às 23:20						
SEXTA		SEXTA		SEXTA		SEXTA
19:05 às 19:55	LAB9 S23B	GAME DESIGN I - Lucilena de Lima	LAB7	ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza	LAB4	PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS I - Anderson Kanegae
19:55 às 20:45		GAME DESIGN I - Lucilena de Lima		ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS I - Anderson Kanegae
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		CULTURA RELIGIOSA-Cida Tochio		ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS I - Anderson Kanegae
21:50 às 22:40		CULTURA RELIGIOSA-Cida Tochio		ARQUITETURA ENGINES- Pedro P. Souza		PROGRAMAÇÃO P/ DISPOSITIVOS MÓVEIS I - Anderson Kanegae
22:40 às 23:20						
SABADO		SÁBADO		SÁBADO		SÁBADO
às					LAB5	
às						
às						
às						INTERVALO
às						
às						
SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA
19:05 às 19:55	LAB3	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - Lucilena de Lima	LAB9	MODELAGEM - Francis M. Souza	LAB5	PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
19:55 às 20:45		LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - Lucilena de Lima		MODELAGEM - Francis M. Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - Lucilena de Lima		MODELAGEM - Francis M. Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
21:50 às 22:40		LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO - Lucilena de Lima		MODELAGEM - Francis M. Souza		PROG. APLICADA A JOGOS II-Pedro P. de Souza
22:40 às 23:20				METODOLOGIA-Lucilena de Lima		
TERÇA		TERÇA		TERÇA		TERÇA
19:05 às 19:55	LAB9 S23B		LAB7	ANÁLISE PROJ. OO-Sérgio Tonsig	LAB4	
19:55 às 20:45				ANÁLISE PROJ. OO-Sérgio Tonsig		
20:45 às 21:00		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
21:00 às 21:50		INGLÊS - Patricia Corazza		PROG. OO -Alexandre Marcelino		MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
21:50 às 22:40		INGLÊS - Patricia Corazza		PROG. OO -Alexandre Marcelino		MODELAGEM 3D AVANÇADA II-Francis M. de Souza
22:40 às 23:20				PROG. OO -Alexandre Marcelino		