

CORPO DOCENTE 2019

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Nº	NOME DO DOCENTE	TITULAÇÃO	QUAL. PROFISSIONAL	REGIME DE TRABALHO	TEMPO CASA Data de Admissão	DISCIPLINAS
1.	ALEXANDRE MARCELINO DA SILVA	MESTRE	ANALISTA DE SISTEMAS	INTEGRAL	16/02/2006	LINGUAGEM PARA APLICAÇÕES INTERNET I, II e III;
2.	ARLINDO PEREIRA DE LIMA	DOCTOR	TEÓLOGO	INTEGRAL	01/02/2013	CULTURA RELIGIOSA
3.	ANDERSON KANEGAE DE SOUZA	MESTRE	ANALISTA DE SISTEMAS	PARCIAL	03/08/2015	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS I, II e III
4.	CIBELE RODRIGUES	DOCTORA	ADVOGADA	INTEGRAL	01/02/2010	METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTIFICA
5.	EDVAL RODRIGUES VIVEIROS	DOCTOR	FISICO	INTEGRAL	01/10/2013	FISICA PARA JOGOS
6.	FRANCIS MARTINS DE SOUZA	ESPECIALISTA	DESIGNER INDUSTRIAL	INTEGRAL	11/02/2009	MODELAGEM E ANIMAÇÃO; COMPUTAÇÃO GRÁFICA; MODELAGEM E ANIMAÇÃO PARA JOGOS; ESCULTURA FISICA TRIDIMENSIONAL; DESIGN DE PERSONAGENS; MODELAGEM 3D AVANÇADA I E II
7.	GABRIELA CRISTINA MENDES RAHAL	MESTRE	MATEMÁTICA	INTEGRAL	01/02/2000	MATEMÁTICA PARA JOGOS
8.	HERCULES FARNESI CUNHA	DOCTOR	JORNALISTA	PARCIAL	01/10/2004	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO; STORY BOARD E ROTEIRO; INGLÊS INSTRUMENTAL; PRODUÇÃO DE TEXTOS CIENTIFICOS
9.	JAMES CLAUTON DA SILVA	MESTRE	ENGENHEIRO DA COMPUTAÇÃO	PARCIAL	01/08/2014	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA JOGOS; BANCO DE DADOS I E II
10.	JOSÉ VITAL FERRAZ LEÃO	MESTRE	ENGENHEIRO DE TELECOMUNICAÇÕES	INTEGRAL	08/08/2003	ENGENHARIA DE SOM
11.	LUCILENA DE LIMA	MESTRE	ANALISTA DE SISTEMAS	PARCIAL	02/08/2004	LÓGICA E ALGORITMOS; LINGUAGEM CIENTIFICA; GAME DESIGN I E II;
12.	MARIA APARECIDA TEIXEIRA BICHARELLI	MESTRE	ANALISTA DE SISTEMAS	INTEGRAL	10/08/1999	LÓGICA E ALGORITMOS; TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO E PROJETO FINAL DE CURSO; REALIDADE VIRTUAL; PROJETO COMUNITÁRIO
13.	MARISA GERALDA BARBOSA	DOCTORA	SOCIÓLOGA	INTEGRAL	19/08/2003	HISTÓRIA E CULTURA AFRO-INDIGENA; CULTURA E MITOLOGIA; PROJETO COMUNITÁRIO
14.	NATÁLIA FELIX NEGREIROS	DOCTORA	BIOLÓGA	INTEGRAL	03/08/2011	MEIO-AMBIENTE
15.	PEDRO PEREIRA DE SOUZA	ESPECIALISTA	ANALISTA DE SISTEMAS/PROGRAMADOR	INTEGRAL	01/02/1995	ARQUITETURA DE ENGINES; PROGRAMAÇÃO APLICADA A JOGOS I E II; REALIDADE VIRTUAL
16.	RENATO DE AGUIAR TEIXEIRA MENDES	DOCTOR	ENGENHEIRO DA COMPUTAÇÃO	PARCIAL	05/08/2013	LÓGICA COMPUTACIONAL
17.	SÉRGIO LUIS TONSIG	MESTRE	ANALISTA DE SISTEMAS	PARCIAL	01/09/1997	DESENVOLVIMENTO WEB; ENGENHARIA DE SOFTWARE; ANÁLISE OO; GERÊNCIA DE EQUIPES
18.	SUELI NASCIMENTO	ESPECIALISTA	PEDAGOGA	HORISTA	14/02/2012	LIBRAS/CULTURA E MITOLOGIA; HISTÓRIA E CULTURA AFRO-INDIGENA

Legenda: **G = Graduação** **E = Especialização** **M = Mestrado** **D = Doutorado**

* Docentes em programa de capacitação

DISCIPLINAS OFERECIDAS NO SEMESTRE – 2019A

TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Nº	NOME DO DOCENTE	DISCIPLINAS	CARGA HORÁRIA
1.	ALEXANDRE MARCELINO DA SILVA	LING APLICAÇÕES INTERNET III	80H
2.	ANDERSON KANEGAE	PROG. DISPOSITIVOS MÓVEIS I PROG. DISPOSITIVOS MÓVEIS III LINGUAGEM APLICAÇÕES INTERNET I	40H 80H 80H
3.	ARLINDO PEREIRA DE LIMA/CIDA TOCHIO	CULTURA RELIGIOSA	40H
4.	FRANCIS MARTINS DE SOUZA	MODELAGEM E ANIMAÇÃO ESCULTURA FISICA TRIDIMENSIONAL MODELAGEM 3D AVANÇADA DESIGN DE PERSONAGENS	80H 40H 80H 40H
5.	FRANCISCO A DE SOUZA	BANCO DE DADOS	80H
6.	HERCULES FARNESI CUNHA	STORY-BOARD E ROTEIRO	40H
7.	JAMES CLAUTON DA SILVA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL EM JOGOS	40H
8.	JOSÉ VITAL FERRAZ LEÃO	ENGENHARIA DE SOM	40H
9.	LUCILENA DE LIMA	INTROD. LINGUAGEM CIENTIFICA GAME DESIGN II	80H 80H
10.	MARIA TEIXEIRA BICHARELLI/PEDRO P. DE SOUZA	PROJETO DE CONCLUSÃO I	40H
11.	MARISA GERALDA BARBOSA	PRODUÇÃO D ETEXTOS CIENTIFICOS	40H
12.	PEDRO PEREIRA DE SOUZA	PROGRAMAÇÃO APLICADA A JOGOS REALIDADE VIRTUAL	80H 80H
13.	SÉRGIO L. TONSIG	DESENVOLVIMENTO WEB I DESENVOLVIMENTO WEB II ENGENHARIA DE SOFTWARE	80H 40H 40H
14.	SUELI NASCIMENTO	HISTÓRIA E CULTURA AFRO-INDIGENA	40H