

**CURRÍCULO PLENO**

RECONHECIDO PELA PORT. Nº 195 DE 10/05/2013 - PUBL. DOU DE 14/05/2013

CURSO DE SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS - NOTURNOGrade **5**Série / Semestre **1**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
1005-1	CULTURA RELIGIOSA	2	40	
5115-1	INGLES INSTRUMENTAL	2	40	
5116-1	COMUNICACAO E EXPRESSAO	2	40	
5118-1	LOGICA COMPUTACIONAL	2	40	
5123-1	COMPUTACAO GRAFICA	4	80	
10500-9	LOGICA E ALGORITMOS	4	80	
11526-1	GAME DESIGN I	4	80	
11599-7	LAB. DE DESENVOLVIMENTO DE WEB	2	40	

Série / Semestre **2**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
9995-1	INTRODUCAO A LINGUAGEM CIENTIFICA	3	60	
10506-4	MODELAGEM E ANIMACAO	4	80	
10522-4	MATEMATICA PARA JOGOS	2	40	
11525-0	ESCULTURA FISICA TRIDIMENSIONAL I	2	40	
11593-1	GAME DESIGN II	4	80	
11594-2	DESENVOLVIMENTO WEB I	3	60	
11936-4	DESIGN DIGITAL DE PERSONAGENS E CENARIOS	2	40	

Série / Semestre **3**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
5417-1	BANCO DE DADOS I	2	40	
5515-1	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTIFICO	1	20	
7001-1	DESENHO BASICO	2	40	
8023-1	ANALISE E PROJETO ORIENTADO A OBJETOS	2	40	
10151-1	LINGUAGEM CIENTIFICA	3	60	
10510-0	MODELAGEM E ANIMACAO PARA JOGOS	4	80	
10511-1	ARQUITETURA DE ENGINES PARA JOGOS	4	80	
11596-4	CULTURA E MITOLOGIA	2	40	
11935-3	PROJETO COMUNITARIO	2	40	

Série / Semestre **4**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
5523-1	BANCO DE DADOS II	2	40	
10160-1	LINGUAGENS PARA APLICACOES INTERNET I	4	80	
10513-3	PROGRAMACAO APLICADA A JOGOS	4	80	
11266-0	PROGRAMACAO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS	4	80	
11597-5	STORY BOARD E ROTEIRO	2	40	
11603-8	MODELAGEM 3D AVANÇADA	4	80	

Série / Semestre **5**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
3907-1	TRABALHO DE CONCLUSAO DE CURSO	2	40	
10000-1	LINGUAGENS PARA APLICAÇÕES INTERNET II	4	80	
10527-9	GERENCIAMENTO DE EQUIPES	2	40	
11414-5	PROGRAMACAO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS II	4	80	
11601-6	EDIÇÃO DE VIDEOS	2	40	
11602-7	ENGENHARIA DE SOM	2	40	
11607-1	MODELAGEM 3D AVANÇADA II	4	80	

**CURRÍCULO PLENO**

RECONHECIDO PELA PORT. Nº 195 DE 10/05/2013 - PUBL. DOU DE 14/05/2013

CURSO DE SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS - NOTURNOGrade **5**Série / Semestre **5**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
11608-2	PROGRAMACAO APLICADA A JOGOS II	4	80	

Série / Semestre **6**

Código	Disciplina	Créditos	C.H.	Pré-Requisitos
9998-1	ENGENHARIA DE SOFTWARE	2	40	
10165-1	PROJETO FINAL DE CURSO	2	40	
10517-7	INTELIGENCIA ARTIFICIAL EM JOGOS	2	40	
10857-2	LIBRAS (optativa)	0	0	
11313-1	ATIVID.COMPLEMENTAR - MEIO AMBIENTE	2	40	
11606-0	REALIDADE VIRTUAL	4	80	
11609-3	HISTORIA E CULTURA AFRO-INDIGENA	2	40	
11612-9	PROGRAMACAO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS III	4	80	
11613-0	LINGUAGEM PARA APLICACOES INTERNET III	4	80	
11614-0	PRODUÇÃO DE TEXTOS CIENTIFICOS (optativa)	2	40	
TOTAL GERAL		132	2640	