

**CURRÍCULO PLENO**

RECONHECIDO PELA PORT. Nº 195 DE 10/05/2013 - PUBL. DOU DE 14/05/2013

**CURSO DE SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS - NOTURNO**Grade **4**Série / Semestre **1**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
1005-1	CULTURA RELIGIOSA	2	40	
5115-1	INGLES INSTRUMENTAL	2	40	
5118-1	LOGICA COMPUTACIONAL	4	80	
10501-0	LOGICA DE PROGRAMACAO	4	80	
10503-1	INTRODUCAO A MODELAGEM E ANIMACAO	4	80	
10504-2	LINGUAGEM: EXPRESSAO E CRIACAO	2	40	
10505-3	FUNDAMENTOS DO DESIGN	2	40	
11526-1	GAME DESIGN I	2	40	

Série / Semestre **2**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
7001-1	DESENHO BASICO	2	40	
10151-1	LINGUAGEM CIENTIFICA	4	80	
10506-4	MODELAGEM E ANIMACAO	4	80	
10507-5	FUNDAMENTOS DO DESIGN DE JOGOS	2	40	
10522-4	MATEMATICA PARA JOGOS	2	40	
11524-0	INTRODUÇÃO AO DESENVOLVIMENTO WEB	4	80	
11525-0	ESCULTURA FISICA TRIDIMENSIONAL I	2	40	
11593-1	GAME DESIGN II	2	40	

Série / Semestre **3**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
5515-1	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTIFICO	2	40	
8023-1	ANALISE E PROJETO ORIENTADO A OBJETOS	2	40	
10157-1	INTRODUCAO A BANCO DE DADOS	2	40	
10510-0	MODELAGEM E ANIMACAO PARA JOGOS	4	80	
10511-1	ARQUITETURA DE ENGINES PARA JOGOS	4	80	
10532-6	LINGUAGEM DE PROGRAMACAO ORIENTADA A OBJETOS (C++)	4	80	
11594-2	DESENVOLVIMENTO WEB I	4	80	

Série / Semestre **4**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
8025-1	BANCO DE DADOS	2	40	10157
10513-3	PROGRAMACAO APLICADA A JOGOS	4	80	
10550-8	LINGUAGEM PARA APLICACOES INTERNET I	4	80	
11266-0	PROGRAMACAO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS	2	40	
11595-3	DESENVOLVIMENTO WEB II	2	40	11594
11597-5	STORY BOARD E ROTEIRO	2	40	
11602-7	ENGENHARIA DE SOM	2	40	
11603-8	MODELAGEM 3D AVANÇADA	4	80	
11609-3	HISTORIA E CULTURA AFRO-INDIGENA	2	40	

Série / Semestre **5**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
3907-1	TRABALHO DE CONCLUSAO DE CURSO	2	40	
5524-1	LINGUAGEM PARA APLICACOES INTERNET II	4	80	10550
10521-3	FISICA PARA JOGOS	2	40	
10527-9	GERENCIAMENTO DE EQUIPES	2	40	
11414-5	PROGRAMACAO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS II	4	80	11266

**CURRÍCULO PLENO**

RECONHECIDO PELA PORT. Nº 195 DE 10/05/2013 - PUBL. DOU DE 14/05/2013

**CURSO DE SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS - NOTURNO**Grade **4**Série / Semestre **5**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
11596-4	CULTURA E MITOLOGIA	2	40	
11601-6	EDIÇÃO DE VIDEOS	2	40	
11607-1	MODELAGEM 3D AVANÇADA II	4	80	
11608-2	PROGRAMACAO APLICADA A JOGOS II	4	80	10513

Série / Semestre **6**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Créditos</b>	<b>C.H.</b>	<b>Pré-Requisitos</b>
9998-1	ENGENHARIA DE SOFTWARE	4	80	
10165-1	PROJETO FINAL DE CURSO	2	40	3907
10517-7	INTELIGENCIA ARTIFICIAL EM JOGOS	2	40	
10585-8	ATIVIDADE COMPLEMENTAR - MEIO AMBIENTE	2	40	
10857-2	LIBRAS (optativa)	0	0	
11606-0	REALIDADE VIRTUAL	4	80	
11612-9	PROGRAMACAO PARA DISPOSITIVOS MOVEIS III	4	80	11414
11613-0	LINGUAGEM PARA APLICACOES INTERNET III	4	80	5524
11614-0	PRODUÇÃO DE TEXTOS CIENTIFICOS (optativa)	2	40	
<b>TOTAL GERAL</b>		<b>140</b>	<b>2800</b>	