

**CURRÍCULO PLENO**

RECONHECIDO PELA PORT Nº195 DE 10/05/2013 - PUBL DOU DE 14/05/2013

**CURSO DE SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS - NOTURNO**Grade **6**Série / Semestre **1**

| <b>Código</b> | <b>Disciplina</b>                     | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|---------------|---------------------------------------|-----------------|-------------|-----------------------|
| 905-1         | LÍNGUA PORTUGUESA                     | 2               | 40          |                       |
| 1005-1        | CULTURA RELIGIOSA                     | 2               | 40          |                       |
| 5115-1        | INGLÊS INSTRUMENTAL                   | 2               | 40          |                       |
| 5118-1        | LÓGICA COMPUTACIONAL                  | 2               | 40          |                       |
| 5123-1        | COMPUTAÇÃO GRÁFICA                    | 4               | 80          |                       |
| 10500-9       | LÓGICA E ALGORÍTMOS                   | 2               | 40          |                       |
| 11526-1       | GAME DESIGN I                         | 2               | 40          |                       |
| 11599-7       | LABORATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DE WEB | 2               | 40          |                       |
| 11998-7       | FILOSOFIA DA FELICIDADE               | 2               | 40          |                       |

Série / Semestre **2**

| <b>Código</b> | <b>Disciplina</b>                        | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|---------------|--|-----------------|-------------|-----------------------|
| 9995-1        | INTRODUÇÃO À LINGUAGEM CIENTÍFICA        | 3               | 60          |                       |
| 10506-4       | MODELAGEM E ANIMAÇÃO                     | 4               | 80          |                       |
| 10522-4       | MATEMÁTICA PARA JOGOS                    | 2               | 40          |                       |
| 11525-0       | ESCULTURA FÍSICA TRIDIMENSIONAL I        | 2               | 40          |                       |
| 11593-1       | GAME DESIGN II                           | 4               | 80          |                       |
| 11594-2       | DESENVOLVIMENTO WEB I                    | 3               | 60          |                       |
| 11936-4       | DESIGN DIGITAL DE PERSONAGENS E CENÁRIOS | 2               | 40          |                       |

Série / Semestre **3**

| <b>Código</b> | <b>Disciplina</b>                     | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|---------------|---------------------------------------|-----------------|-------------|-----------------------|
| 3338-1        | METODOLOGIA DA PESQUISA CIENTÍFICA    | 1               | 20          |                       |
| 5417-1        | BANCO DE DADOS I                      | 2               | 40          |                       |
| 7001-1        | DESENHO BÁSICO                        | 2               | 40          |                       |
| 8023-1        | ANÁLISE E PROJETO ORIENTADO A OBJETOS | 2               | 40          |                       |
| 10151-1       | LINGUAGEM CIENTÍFICA                  | 2               | 40          |                       |
| 10510-0       | MODELAGEM E ANIMAÇÃO PARA JOGOS       | 4               | 80          |                       |
| 10511-1       | ARQUITETURA DE ENGINES PARA JOGOS     | 3               | 60          |                       |
| 11595-3       | DESENVOLVIMENTO WEB II                | 2               | 40          |                       |
| 11596-4       | CULTURA E MITOLOGIA                   | 2               | 40          |                       |

Série / Semestre **4**

| <b>Código</b> | <b>Disciplina</b>                      | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|---------------|--|-----------------|-------------|-----------------------|
| 5523-1        | BANCO DE DADOS II                      | 2               | 40          | 5417                  |
| 10513-3       | PROGRAMAÇÃO APLICADA A JOGOS           | 4               | 80          |                       |
| 10550-8       | LINGUAGEM PARA APLICAÇÕES INTERNET I   | 4               | 80          |                       |
| 11484-8       | PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS I | 4               | 80          |                       |
| 11597-5       | STORY BOARD E ROTEIRO                  | 2               | 40          |                       |
| 11603-8       | MODELAGEM 3D AVANÇADA                  | 4               | 80          |                       |
| 11935-3       | PROJETO COMUNITÁRIO                    | 1               | 20          |                       |

Série / Semestre **5**

| <b>Código</b> | <b>Disciplina</b>                       | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|---------------|---|-----------------|-------------|-----------------------|
| 3907-1        | TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO          | 2               | 40          |                       |
| 5524-1        | LINGUAGEM PARA APLICAÇÕES INTERNET II   | 3               | 60          | 10550                 |
| 10527-9       | GERENCIAMENTO DE EQUIPES                | 2               | 40          |                       |
| 11414-5       | PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS II | 3               | 60          | 11484                 |
| 11601-6       | EDIÇÃO DE VÍDEOS                        | 2               | 40          |                       |

**CURRÍCULO PLENO**

RECONHECIDO PELA PORT Nº195 DE 10/05/2013 - PUBL DOU DE 14/05/2013

**CURSO DE SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS - NOTURNO**Grade **6**Série / Semestre **5**

| <b>Código</b> | <b>Disciplina</b>                              | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|---------------|--|-----------------|-------------|-----------------------|
| 11602-7       | ENGENHARIA DE SOM                              | 2               | 40          |                       |
| 11607-1       | MODELAGEM 3D AVANÇADA II                       | 4               | 80          |                       |
| 11608-2       | PROGRAMAÇÃO APLICADA A JOGOS II                | 4               | 80          |                       |
| 12072-7       | PREPARAÇÃO PARA CONCURSOS E ENADE I (optativa) | 0               | 0           |                       |
| 12115-1       | REALIDADE VIRTUAL-AUMENTADA (optativa)         | 4               | 80          |                       |

Série / Semestre **6**

| <b>Código</b>      | <b>Disciplina</b>                               | <b>Créditos</b> | <b>C.H.</b> | <b>Pré-Requisitos</b> |
|--------------------|---|-----------------|-------------|-----------------------|
| 9998-1             | ENGENHARIA DE SOFTWARE                          | 4               | 80          |                       |
| 10165-1            | PROJETO FINAL DE CURSO                          | 2               | 40          | 3907                  |
| 10517-7            | INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL EM JOGOS                | 2               | 40          |                       |
| 10585-8            | ATIVIDADE COMPLEMENTAR - MEIO AMBIENTE          | 2               | 40          |                       |
| 10857-2            | LIBRAS (optativa)                               | 0               | 0           |                       |
| 11609-3            | HISTÓRIA E CULTURA AFRO-INDÍGENA                | 2               | 40          |                       |
| 11612-9            | PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS III        | 3               | 60          | 11414                 |
| 11613-0            | LINGUAGEM PARA APLICAÇÕES INTERNET III          | 3               | 60          | 5524                  |
| 11614-0            | PRODUÇÃO DE TEXTOS CIENTÍFICOS (optativa)       | 2               | 40          |                       |
| 12073-8            | PREPARAÇÃO PARA CONCURSOS E ENADE II (optativa) | 0               | 0           |                       |
| 12116-2            | PROJETO DE REALIDADE VIRTUAL-AUMENTADA          | 4               | 80          |                       |
| <b>TOTAL GERAL</b> |   | <b>131</b>      | <b>2620</b> |                       |